

Willkommen zur Schulung

Spielabwicklung unter Handball360 mit dem neuen elektronischen Spielbericht ESB



Schulung für Zeitnehmer & Sekretäre



Vorweg....



Willkommen zum heutigen Meeting!

Damit es für uns alle entspannt läuft:

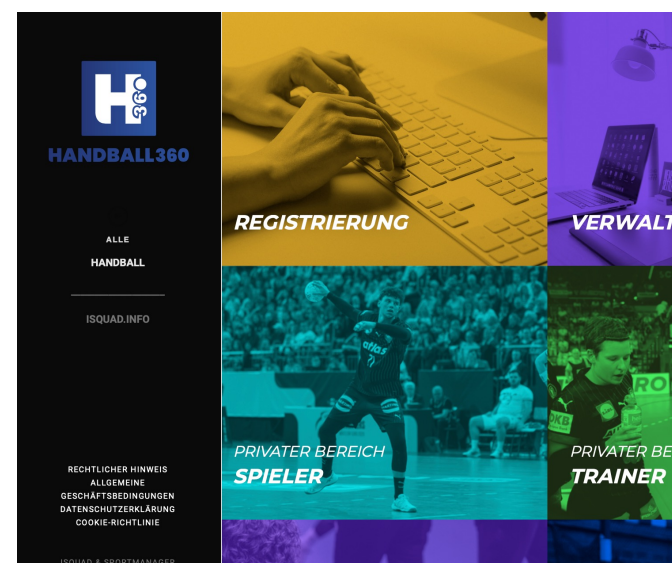
- **Bitte Mikrofon auf Stumm stellen**
 - nur einschalten, wenn du etwas sagen möchtest
- **Video optional** — fühl dich frei, Kamera an oder aus
- **Für Fragen und Kommentare bitte Chat nutzen**

Danke !

Handball 360 Einführung



- Handball360 ist – ab der Saison 2026/2027 - die künftige Plattform für ein bundesweit einheitliches Softwaresystem im Handball. Es deckt die Bereiche Vereins- und Verbandsverwaltung und den kompletten Spielbetrieb inkl. Passwesen (Spielerpässe) ab.
- Damit wird es erstmals ein System geben, das in allen Landesverbänden identisch ist, mit einheitlichen Schnittstellen, einheitlichem elektronischen Spielbericht, vereinfachter Abwicklung von Passmodalitäten, etc.
- Der Zugang zum System erfolgt über ein Web-Portal.
- Alle Nutzer, inkl. Spieler, Offizielle, Schiedsrichter müssen sich zwingend im neuen System registrieren. Jede Person bekommt eine eigene (neue) ID.



Der Zugang zu Handball360



- Für unterschiedliche Nutzergruppen gibt es unterschiedliche Zugänge über eine einheitliche Nutzeroberfläche
- Der Link: <https://handball360.net/>



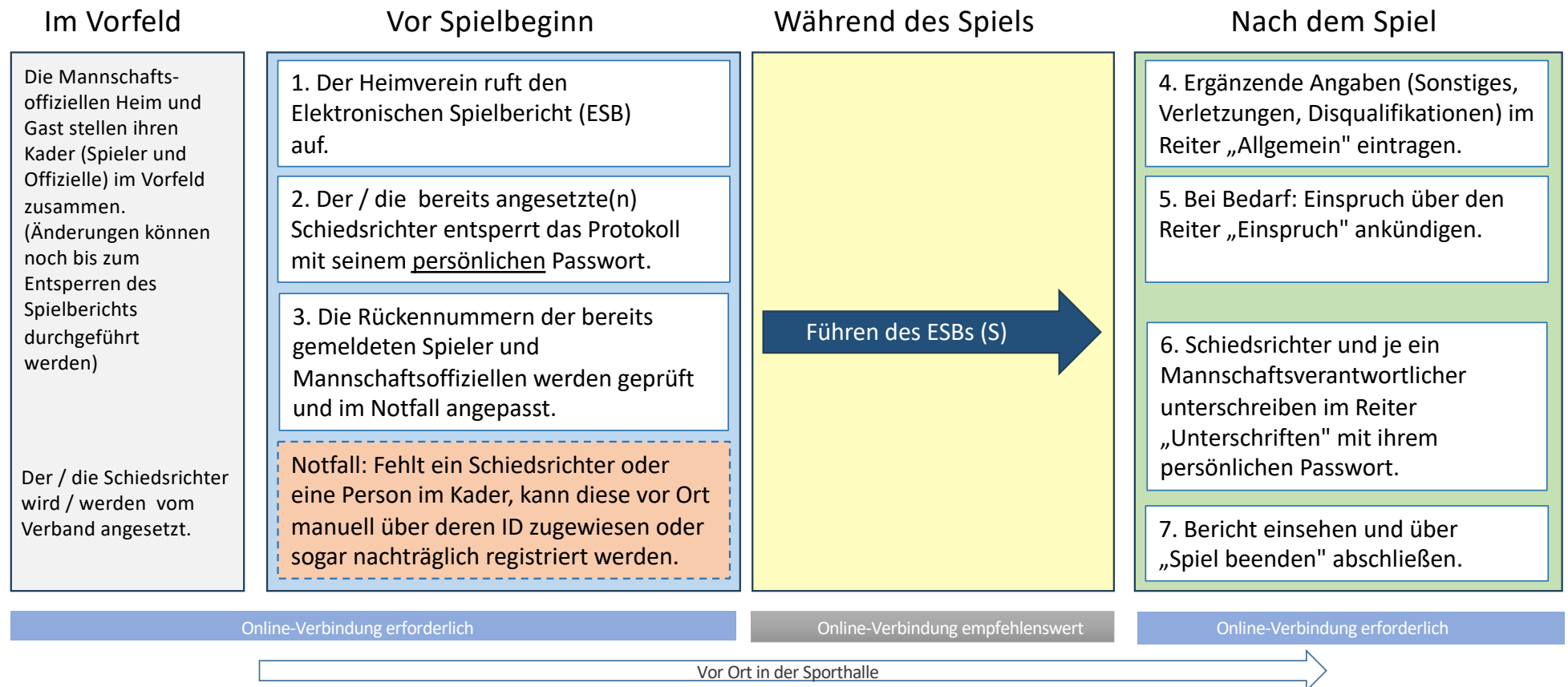
Handball360 - ESB

Der neue elektronische Spielbericht



Der zeitliche Ablauf beim elektronischen Spielbericht

Handball360 - Elektronischer Spielbericht (ESB)



1. Aufrufen des Elektronischen Spielberichts vor Ort in der Halle – Aufgabe des Heimvereins

Optionen, um den ESB vor Ort in der Halle zu laden:

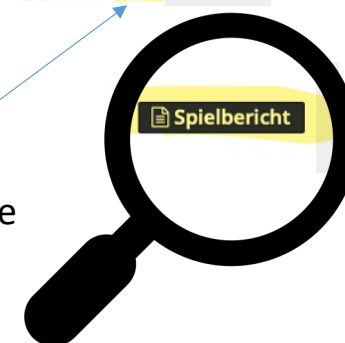
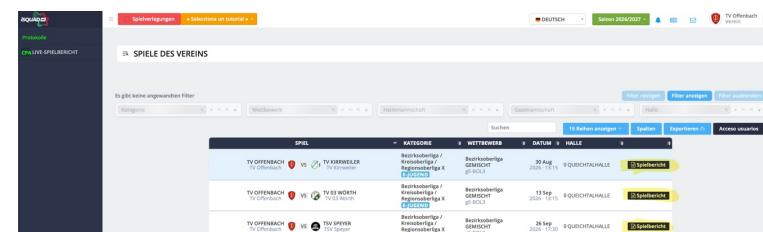
1. Aufruf über den Vereinsaccount:
Person mit entsprechender Berechtigung (Rolle Admin oder Wettbewerbsverwaltung) ruft im Vereinsaccount über „Protokolle“ und den Menüpunkt „CPA – Live-Spielbericht“ den ESB des entsprechenden Spiels auf.
2. Zugriff über handball360.net (unabhängig vom Vereinszugang):
 - über Sondermailadresse:
Im Untermenü Benutzerrolle wird eine zuvor definierte fiktive Mailadresse und ein Passwort für den Verein oder ein oder mehrere Mannschaften angelegt.

E-MAIL ADRESSE	DATUM	AKTIONEN
Suchen...	21.8.2026, 15:05:31	Suchen...

1 bis 1 von 1 Einträgen



1. Aufrufen des Elektronischen Spielberichts vor Ort in der Halle – Option Zugang über handball360.net

A screenshot of the Handball360.net login form. It features the 'miSQUAD' logo at the top. Below the logo, it asks 'Bereits registriert?' and 'Melde dich mit deinem Konto an'. There are input fields for 'E-Mail Adresse' and 'Passwort', both with eye icons for toggling visibility. A checkbox for 'Benutzerdaten merken' is present. A green 'Login' button is to the right of the password field. Below the login fields, there is a link for 'Passwort vergessen?' and two buttons: 'Zurück zu miSquad' and 'Kontaktieren Sie uns'.

<https://handball360.net/>

Vereinsspezifische, vorab
hinterlegte fiktive
Mailadresse und Passwort
oder autorisierte Person

Zur Verfügung stehende
Spielberichte

2. Entsperren des Elektronischen Spielberichts – Aufgabe der Spieloffiziellen

Optionen, um den ESB zu entsperren:

1. Entsperren über angesetzte(n) SR
2. Entsperren vor Ort mittels manuell zugewiesenen Spieloffiziellen.

Zur Auswahl stehen:

- Beobachter
- Schiedsrichter
- Spielaufsicht
- Sportgericht
- Technischer Delegierter
- Zeitnehmer / Sekretär

The screenshot shows the 'ANGESetzte SPIELOFFIZIELLE' section of the Handball360 ESB interface. It contains a table with the following data:

ROLLE	HANDBALL-ID	NACHNAME	ENTSPERRUNG
SCHIEDSRICHTER	DE1634137	[Name]	[Entsperren]

Below this table is a section for 'MANUELL HINZUGEFÜGTE SPIELOFFIZIELLE' with a '+ Hinzufügen' button. At the bottom, there is another table with columns for 'ROLLE', 'HANDBALL-ID', 'NACHNAME', 'ENTSPERRUNG', and 'AKTIONEN'.

Zum Entsperren sind immer die ID (alternativ: vollständige Mailadresse) und das Passwort des Personenaccounts erforderlich.

3. Eintragungen in den ESB vor Spielbeginn

Sobald des ESB entsperrt wurde:

- Aufstellung, Rückennummern eintragen, SR-relevante Eintragungen (u.a. Kontrolle Spielfeldaufbau, Anzahl Ordner, Zuschauer etc.) können eingetragen werden, ggf. Mannschaftsoffizielle nachgetragen werden
- Spielberechtigte SpielerInnen können mittels „Schnellzuweisung“ nachgetragen werden, soweit diese Personen eine ID haben.
- ZNS können sich eintragen:

The screenshot shows the 'Hinzufügen' (Add) modal in the Handball360 ESB interface. The modal is open over the 'ANGESetzte SPIELOFFIZIELLE' (Assigned Game Officials) table. The search bar contains 'DE16'. The search results show 'Müller, Ralph' with 'Handball-ID: DE16' and 'E-Mail: ralph.mueller@handball-rp.de'. The 'Auswählen' (Select) button is visible. Below the search results, a dropdown menu is open, showing the following options: 'Seleccione un rol --', 'SCHIEDSRICHTER', 'SPIELAUFSICHT', 'SR-BEOBACHTER', 'TECHNISCHE DELEGIERTE', and 'ZEITNEHMER/SEKRETÄR'. The background interface shows the 'SPIEL' (Game) tab selected, with various fields for team information, competition, and venue.

Führen des ESB während des Spiels

Live-Spiel

ESB Spielzeit

Online,

Spielernummern Heim

Zu erfassende Ereignisse während des Spiels

Spielernummern Gast

ESB – Live-Demo

Live-Demo

4. Nach dem Spiel: Ergänzende Angaben eintragen

- Reiter Bericht:

The screenshot displays the 'Bericht' (Report) tab in the Handball360 - ESB für ZNS system. The interface features a dark blue header with navigation links: SPIEL, MANNSCHAFTSOFFIZIELLE, SPIELER, UNTERSCHRIFTEN, EINSPRUCH, LIVE-SPIEL, BERICHT (highlighted in green), and SPIELDATEN. On the right side of the header, there are buttons for 'SPIELBERICHT EINSEHEN' (green) and 'SPIEL BEENDEN' (red), along with icons for a leaf, a person, and a power button. The main content area is divided into three sections: 'ALLGEMEIN' (General), 'VERLETZUNGEN' (Injuries), and 'DISQUALIFIKATIONEN' (Disqualifications). Each section has a large white text area for input and a green 'SPEICHERN' (Save) button at the bottom.

Bei Bedarf: Einspruch ankündigen

SPIEL

MANNSCHAFTSOFFIZIELLE

SPIELER

UNTERSCHRIFTEN

EINSPRUCH

LIVE-SPIEL

BERICHT

SPIELDATEN

SPIELBERICHT EINSEHEN

SPIEL BEENDEN

UNTERZEICHNER DES PROTESTES (MANNSCHAFTSVERANTWORTLICHER)	
MANNSCHAFTSVERANTWORTLICHER HEIM	MANNSCHAFTSVERANTWORTLICHER GAST
PASSWORT MANNSCHAFTSVERANTWORTLICHER HEIM	PASSWORT MANNSCHAFTSVERANTWORTLICHER GAST

EINSPRUCH

PROTEST GEGEN DAS LOKALE PROTOKOLL

EINSPRUCH DES GASTTEAMS

GRUND DES LOKALEN PROTESTES

GRUND FÜR DEN LOKALEN PROTEST AUFBEWAHREN

GRUND DES PROTESTES DES GASTTEAMS

GRUND FÜR DEN PROTEST DES BESUCHERS AUFBEWAHREN

Aufruf des Reiters „Einspruch“

Aktuell bekannte Schwächen

- VW für Spieler/Offiziellen mehrfach möglich – Es gelten die Handballregeln
- Fehleingaben sind aktuell nur über einen Umweg bearbeitbar/änderbar
- Unterschriften nach Spielende können auch von Trainern eingegeben werden, die nicht am Spiel teilgenommen haben. Bitte nur „Unterschriften“ von am Spiel beteiligten Personen zulassen
- Spielertrainer müssen sowohl als Offizielle als auch als Spieler eingetragen werden.
- Schiedsrichterabrechnung aktuell nicht implementiert – Erfassung SR-Kosten unter Bericht allgemein

Korrekturen von erfassten Ereignissen im ESB

- Aktuell können im neuen ESB nur Ereignisse gelöscht werden.

The screenshot shows the ESB interface for a handball match. At the top, the teams are TG Osthofen Handball e.V. 1 and HLZ Friesenheim/Hochdorf 3. The central scoreboard displays the time 10:01 and the score 2-2. Below the scoreboard are icons for various events: Tor, 7-Meter, Auszeit, Andere, Verwarnung, Hinausstellung, Disqualifikation, and Blaue Karte. At the bottom, there is a table of events with columns for Rückennummer, Ereignis, Spieler, Misquid, Halbzeit, and Zeit. A blue arrow points to a trash icon in the 'Zeit' column of the table.

RÜCKENNUMMER	EREIGNIS	SPIELER	MISQUID	HALBZEIT	ZEIT
6	DISQUALIFIKATION	FRIEDMANN, LARS	HLZ FRIESENHEIM/HOCHDORF 3	ERSTE HALBZEIT	09:51
23	2-MINUTEN STRAFE	KELLER, SIMON	TG OSTHOFEN HANDBALL E.V. 1	ERSTE HALBZEIT	07:45
23	2-MINUTEN STRAFE	KELLER, SIMON	TG OSTHOFEN HANDBALL E.V. 1	ERSTE HALBZEIT	03:14
10	SPIELTAG	PICCOLI, LORIS	HLZ FRIESENHEIM/HOCHDORF 3	ERSTE HALBZEIT	02:24
93	SPIELTAG	MEITZLER, MAURICE	TG OSTHOFEN HANDBALL E.V. 1	ERSTE HALBZEIT	02:32
5	SPIELTAG	DIENER, MAX	HLZ FRIESENHEIM/HOCHDORF 3	ERSTE HALBZEIT	02:58
8	VERWARNUNG	MARIC, LUKAS	HLZ FRIESENHEIM/HOCHDORF 3	ERSTE HALBZEIT	01:22
23	2-MINUTEN STRAFE	KELLER, SIMON	TG OSTHOFEN HANDBALL E.V. 1	ERSTE HALBZEIT	01:45
	ANFANGSTEIL			ERSTE HALBZEIT	00:00
3	SPIELTAG	BENKNER, JULIAN	TG OSTHOFEN HANDBALL E.V. 1	ERSTE HALBZEIT	00:04

Button zum
Löschen

Vorgehensweise, z.B. im Falle einer falsch zugewiesenen VW:

1. Ggf. auf nächste Spielunterbrechung warten, Signal geben (ZN) und SR informieren. (Time-Out, Zeit im ESB anhalten).
2. Aktuelle ESB-Spielzeit notieren
3. Spielzeit im ESB auf Zeit des zu korrigierenden Eintrags setzen.
4. Zu korrigierenden Eintrag löschen
5. Neues Ereignis mit korrekten Daten erfassen
6. ESB-Zeit auf aktuelle Zeit (siehe Punkt 2) korrigieren
7. SR Bereitschaft signalisieren, dass Spiel fortgesetzt werden kann

Spielabwicklung unter Handball360 mit dem neuen elektronischen Spielbericht ESB

Dokumentation:

- Spielabwicklung unter Handball360 mit dem neuen elektronischen Spielbericht ESB
https://www.handball-rp.de/fileadmin/handball-rp/pdf/Handball360/ESB/Elektronischer_Spielbericht_Handball360_V3.pdf
- Spieltags-Checkliste für Vereine
https://www.handball-rp.de/fileadmin/handball-rp/pdf/Handball360/ESB/Checkliste_fuer_den_ersten_Spieltag.pdf

Ebenso zu finden unter unserer Homepage

/ Downloads / Handball360 - Links und Infos / Spielabwicklung und Elektronischer Spielbericht (ESB)

...und wenn Nichts mehr geht....

- Wenn während des Spiels das Gerät, der Browser, die Verbindung, etc. ausfällt, kann eine Kopie der bisher gespeicherten Daten (Spieler / Aufstellung, Spieloffizielle, Ereignisse, Unterschriften, Anhänge) heruntergeladen werden.
- Die Datei („JSON-Datei“) kann später verwendet werden, um die Spieldaten wiederherzustellen.

SPIEL MANNCHAFTSOFFIZIELLE SPIELER UNTERSCHRIFTEN EINSPRUCH LIVE-SPIEL BERICHT **SPIELDATEN** PROTOKOLL ERNEUT SPERREN LBERICHT EINSEHEN SPIEL BEENDEN

SPIELDATEN
ZUSCHAUER 0
ORDNER 0

☒ KORREKTE AUSTRÜSTUNG
☒ BÄLLE
☒ SPIELFLÄCHE
☒ SPIELAUSSWEISKONTROLLE
☐ HAFTMITTEL BENUTZUNG (HEIM)
☐ HAFTMITTEL BENUTZUNG (GAST)
☐ ANKÜNDIGUNG SONDERBERICHT DELEGIERTE/SPIELAUFSICHT

SICHERUNGSKOPIE
WENN WÄHREND DES SPIELS ETWAS AUSFÄLLT (DAS GERÄT, DER BROWSER, DIE VERBINDUNG...), KÖNNEN SIE HIER EINE KOPIE VON ALLEM HERUNTERLADEN, WAS BISHER AUF DIESEM GERÄT GESPEICHERT WURDE (MITARBEITER, AUFSTELLUNG, EREIGNISSE, UNTERSCHRIFTEN, ANHÄNGE).
SPEICHERN SIE DIE DATEI UND, FALLS NÖTIG, KANN SIE SPÄTER VERWENDET WERDEN, UM DIE SPIELDATEN WIEDERHERZUSTELLEN.
[JSON IM FALLE EINES FEHLERS HERUNTERLADEN](#)

Klärung zum Thema Lizenz

- Dieser Kurs richtet sich an Zeitnehmer / Sekretäre, die eine gültige Lizenz bis mindestens 30.06.2026 haben oder deren Lizenz zu einem späteren Zeitpunkt (2027...) ausläuft.
- Durch die nachweisliche Teilnahme wird die Lizenz verlängert. Als Nachweis dient die persönliche Anmeldung über Phönix, die personenbezogene Einwahl und komplette Teilnahme an der Online-Schulung. Gruppeneinwahlen („bei mir sitzen auch noch...“) können als Nachweis nicht anerkannt werden.
- Personen, die nicht nachweislich an einer der Schulungen zum neuen ESB teilgenommen haben, verlieren ihre gültige ZNS-Lizenz.
- Lizenzen, die bereits zu einem früheren Zeitpunkt abgelaufen sind, können im Rahmen dieser Schulung nicht reaktiviert werden.
- Diese Schulung nicht zum Neuerwerb einer Zeitnehmer- / Sekretär-Lizenz.