

Willkommen zur Schulung

Spielabwicklung unter Handball360 mit dem neuen elektronischen Spielbericht ESB

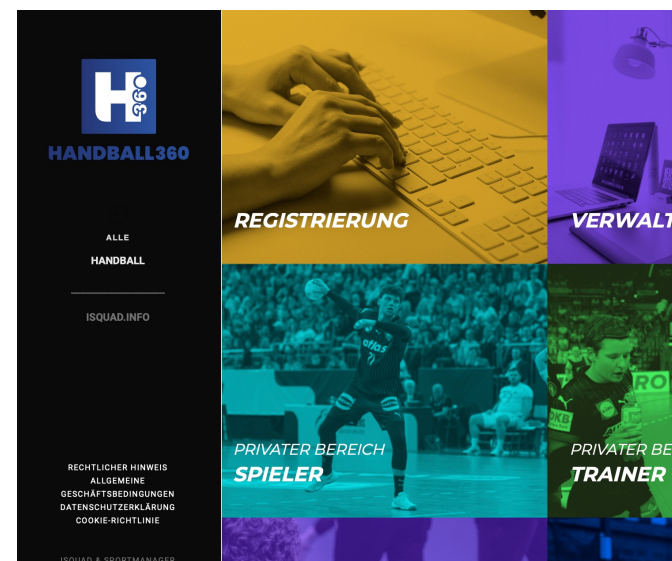
Schulung für Zeitnehmer & Sekretäre



Handball 360 Einführung



- Handball360 ist – ab der Saison 2026/2027 - die künftige Plattform für ein bundesweit einheitliches Softwaresystem im Handball. Es deckt die Bereiche Vereins- und Verbandsverwaltung und den kompletten Spielbetrieb inkl. Passwesen (Spielerpässe) ab.
- Damit wird es erstmals ein System geben, das in allen Landesverbänden identisch ist, mit einheitlichen Schnittstellen, einheitlichem elektronischen Spielbericht, vereinfachter Abwicklung von Passmodalitäten, etc.
- Der Zugang zum System erfolgt über ein Web-Portal.
- Alle Nutzer, inkl. Spieler, Offizielle, Schiedsrichter müssen sich zwingend im neuen System registrieren. Jede Person bekommt eine eigene (neue) ID.



Der Zugang zu Handball360



- Für unterschiedliche Nutzergruppen gibt es unterschiedliche Zugänge über eine einheitliche Nutzeroberfläche
- Der Link: <https://handball360.net/>



Der Prozess für ZN/S

Schritt 1

- Gültige ZN/S Lizenz im Altsystem (Phönix) vorhanden oder Neuerwerb der Lizenz und Verband hat Lizenz zugewiesen
- Person hat sich in H360 registriert

Schritt 2

- Verein weist der Person die Rolle ZN/S im Vereinsportal zu. Hierzu ist die Personen-ID der Person erforderlich.

Schritt 3

- Die Person erhält Zugriff auf ZN/S -Portal



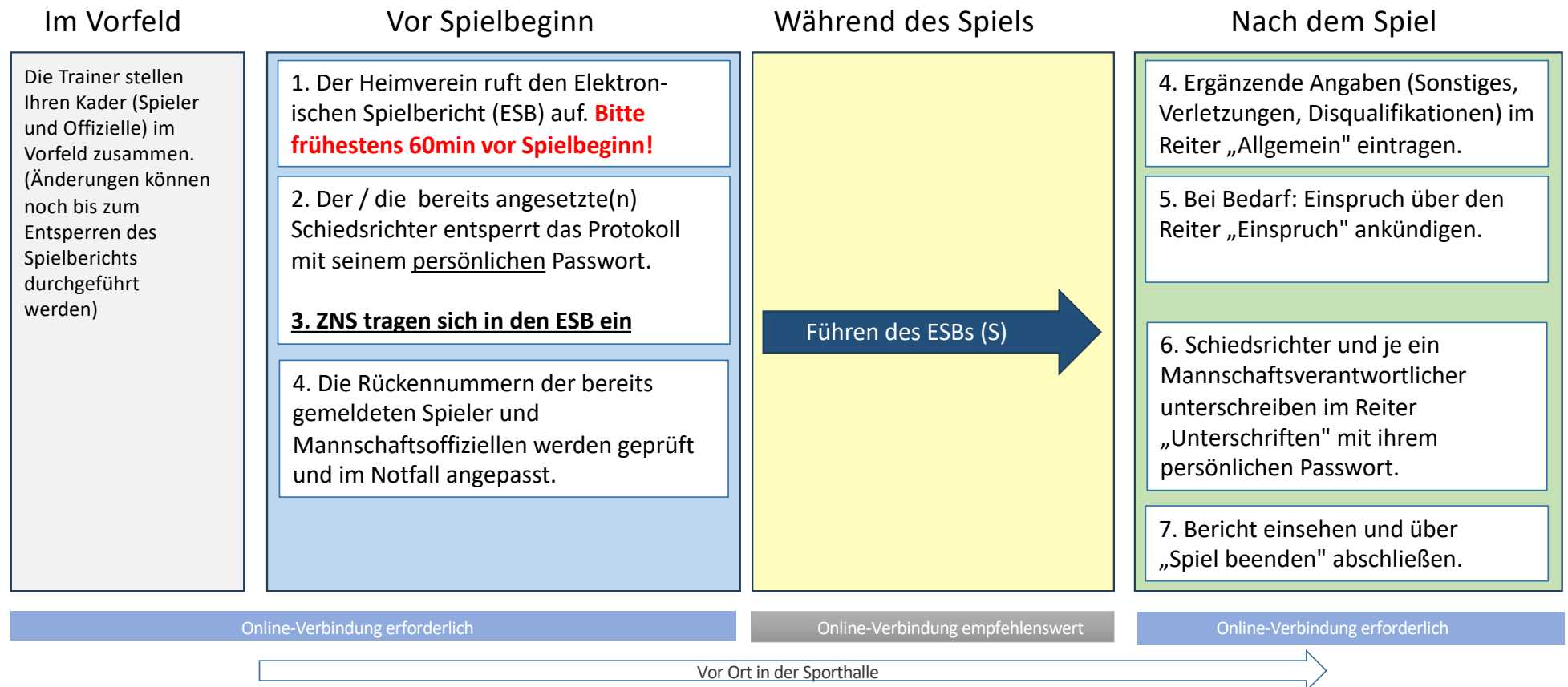
Handball360 - ESB

Der neue elektronische Spielbericht



Der zeitliche Ablauf beim elektronischen Spielbericht

Handball360 - Elektronischer Spielbericht (ESB)



1. Aufrufen des Elektronischen Spielberichts vor Ort in der Halle – Aufgabe des Heimvereins

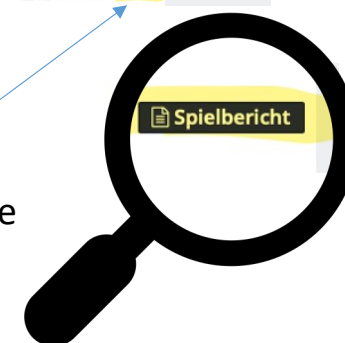
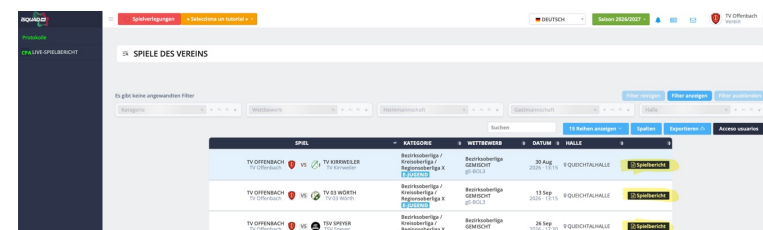
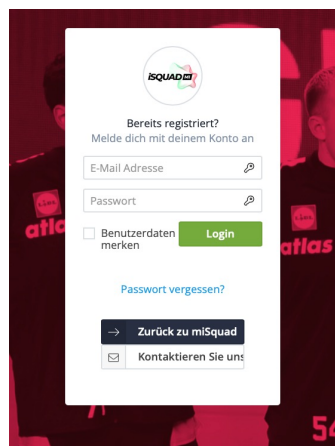
Optionen, um den ESB vor Ort in der Halle zu laden:

1. Aufruf über den Vereinsaccount:
Person mit entsprechender Berechtigung (Rolle Admin oder Wettbewerbsverwaltung) ruft im Vereinsaccount über „Protokolle“ und den Menüpunkt „CPA – Live-Spielbericht“ den ESB des entsprechenden Spiels auf.
2. Zugriff über handball360.net (unabhängig vom Vereinszugang):
 - über Sondermailadresse:
Im Untermenü Benutzerrolle wird eine zuvor definierte fiktive Mailadresse und ein Passwort für den Verein oder ein oder mehrere Mannschaften angelegt.

Suchen		15 Reihen anzeigen	Spalten	Exportieren	Acceso usuarios	+ Hinzufügen
E-MAIL ADRESSE		DATUM	AKTIONEN			
Suchen...		21.8.2026, 15:05:31				
Suchen...						
1 bis 1 von 1 Einträgen		Zurück1Nächste				



1. Aufrufen des Elektronischen Spielberichts vor Ort in der Halle – Option Zugang über handball360.net



<https://handball360.net/>

Vereinsspezifische, vorab
hinterlegte fiktive
Mailadresse und Passwort
oder autorisierte Person

Zur Verfügung stehende
Spielberichte

2. Entsperren des Elektronischen Spielberichts – Aufgabe der Spieloffiziellen

Optionen, um den ESB zu entsperren:

1. Entsperren über angesetzte(n) SR
2. Entsperren vor Ort mittels manuell zugewiesenen Spieloffiziellen.

Zur Auswahl stehen:

- Beobachter
- Schiedsrichter
- Spielaufsicht
- Sportgericht
- Technischer Delegierter
- Zeitnehmer / Sekretär

The screenshot shows the 'ANGESetzte SPIELOFFIZIELLE' section of the Handball360 ESB interface. It includes a table with columns for 'ROLLE', 'HANDBALL-ID', 'NACHNAME', and 'ENTSPERRUNG'. A yellow button labeled 'Entsperren' is visible next to the first official listed. Below this, there is a section for 'MANUELL HINZUGEFÜGTE SPIELOFFIZIELLE' with a '+ Hinzufügen' button.

ROLLE	HANDBALL-ID	NACHNAME	ENTSPERRUNG
SCHIEDSRICHTER	DE1634137	[Avatar]	[Entsperren]

Zum Entsperren sind immer die ID (alternativ: vollständige Mailadresse) und das Passwort des Personenaccounts erforderlich.

3. Eintragungen in den ESB vor Spielbeginn

Sobald des ESB entsperrt wurde:

- Aufstellung, Rückennummern eintragen, SR-relevante Eintragungen (u.a. Kontrolle Spielfeldaufbau, Anzahl Ordner, Zuschauer etc.) können eingetragen werden, ggf. Mannschaftsoffizielle nachgetragen werden
- Spielberechtigte SpielerInnen können mittels „Schnellzuweisung“ nachgetragen werden, soweit diese Personen eine ID haben.
- ZNS können sich eintragen:

The screenshot shows the Handball360 ESB interface. A modal window titled 'Hinzufügen' (Add) is open, displaying search results for a player named 'Müller, Ralph'. The search criteria are 'Suche (Handball-ID / E-Mail): DE16'. The search results show 'Müller, Ralph' with 'Handball-ID: DE16' and 'E-Mail: ralph.mueller@handball-rp.de'. Below the search results, there is a dropdown menu for 'Rolle' (Role) with options: 'Schiedsrichter' (Referee), 'Spielaufsicht' (Game official), 'SR-Beobachter' (SR Observer), 'Technische Delegierte' (Technical Delegate), and 'Zeitnehmer/Sekretär' (Timekeeper/Secretary). The 'Zeitnehmer/Sekretär' option is highlighted. The background interface shows various tabs like 'SPIEL', 'MANNSCHAFTSOFFIZIELLE', 'SPIELER', 'UNTERSCHRIFTEN', 'EINSPRUCH', 'LIVE-SPIEL', 'BERICHT', and 'SPIELDATEN'. There are also buttons for 'SPIELBERICHT EINSEHEN', 'SPIEL BEENDEN', and a power icon.

Führen des ESB während des Spiels

Live-Spiel

ESB Spielzeit

Tore Heim

Tore Gast

Online, Synchronisation

HC Gonsenheim 1

SPIELER

1 2 3 5 6 9 18 22 25 34

MANNSCHAFTSOFFIZIELLE

TR.

2-MIN STRAFEN

ERSTE HALBZEIT

0 00:00 0

Tor 7-Meter Auszeit

Verwarnung Hinausstellung Disqualifikation Blaue Karte

HSG Eckbachtal 1

SPIELER

1 3 4 15 22 23 29 43

MANNSCHAFTSOFFIZIELLE

2-MIN STRAFEN

RÜCKENNUMMER EREIGNIS SPIELER MANNSCHAFT HALBZEIT ZEIT ERGEBNIS

2 SPIELER AUFGESETZT HC GONSENHEIM 1 ERSTE HALBZEIT 00:00 0-0

Spielernummern Heim

Zu erfassende Ereignisse während des Spiels

Spielernummern Gast

ESB – Live-Demo

Live-Demo

4. Nach dem Spiel: Ergänzende Angaben eintragen

- Reiter Bericht:

The screenshot displays the 'Bericht' (Report) tab in the Handball360 software. The interface features a dark blue header with navigation links: SPIEL, MANNSCHAFTSOFFIZIELLE, SPIELER, UNTERSCHRIFTEN, EINSPRUCH, LIVE-SPIEL, BERICHT (highlighted in green), and SPIELDATEN. On the right of the header are buttons 'SPIELBERICHT EINSEHEN' (green) and 'SPIEL BEENDEN' (red), along with icons for a leaf, a person, and a power button. The main content area is divided into three sections: 'ALLGEMEIN' (General), 'VERLETZUNGEN' (Injuries), and 'DISQUALIFIKATIONEN' (Disqualifications). Each section has a large white text area for input and a green 'SPEICHERN' (Save) button at the bottom.

Bei Bedarf: Einspruch ankündigen

SPIEL

MANNSCHAFTSOFFIZIELLE

SPIELER

UNTERSCHRIFTEN

EINSPRUCH

LIVE-SPIEL

BERICHT

SPIELDATEN

SPIELBERICHT EINSEHEN

SPIEL BEENDEN

UNTERZEICHNER DES PROTESTES (MANNSCHAFTSVERANTWORTLICHER)

MANNSCHAFTSVERANTWORTLICHER HEIM

MANNSCHAFTSVERANTWORTLICHER GAST

PASSWORT MANNSCHAFTSVERANTWORTLICHER HEIM

PASSWORT MANNSCHAFTSVERANTWORTLICHER GAST

EINSPRUCH

PROTEST GEGEN DAS LOKALE PROTOKOLL

EINSPRUCH DES GASTTEAMS

GRUND DES LOKALEN PROTESTS

GRUND DES PROTESTES DES GASTTEAMS

GRUND FÜR DEN LOKALEN PROTEST AUFBEWAHREN

GRUND FÜR DEN PROTEST DES BESUCHERS AUFBEWAHREN

Aufruf des Reiters „Einspruch“

Korrekturen von erfassten Ereignissen im ESB

- Aktuell können im neuen ESB nur Ereignisse gelöscht werden.

TG Osthofen Handball e.V. 1

ERSTE HALBZEIT

HLZ Friesenheim/Hochdorf 3

2 3 4 6 6 19 23 86 93

4 5 6 8 10 10 11 76

10:01

Tor 7-Meter Auszeit Andere

Verwarnung Hinausstellung Disqualifikation Blaue Karte

RÜCKENNUMMER	EREIGNIS	SPIELER	MISQUAD	HALBZEIT	ZEIT
6	DISQUALIFIKATION	FRIEDMANN, LARS	HLZ FRIESENHEIM/HOCHDORF 3	ERSTE HALBZEIT	09:51
23	2-MINUTEN STRAFE	KELLER, SIMON	TG OSTHOFEN HANDBALL E.V. 1	ERSTE HALBZEIT	07:45
23	2-MINUTEN STRAFE	KELLER, SIMON	TG OSTHOFEN HANDBALL E.V. 1	ERSTE HALBZEIT	03:14
10	SPIELTAG	PICCOLI, LORIS	HLZ FRIESENHEIM/HOCHDORF 3	ERSTE HALBZEIT	02:24
93	SPIELTAG	MEITZLER, MAURICE	TG OSTHOFEN HANDBALL E.V. 1	ERSTE HALBZEIT	02:32
5	SPIELTAG	DIENER, MAX	HLZ FRIESENHEIM/HOCHDORF 3	ERSTE HALBZEIT	02:58
8	VERWARNUNG	MARIC, LUKAS	HLZ FRIESENHEIM/HOCHDORF 3	ERSTE HALBZEIT	01:22
23	2-MINUTEN STRAFE	KELLER, SIMON	TG OSTHOFEN HANDBALL E.V. 1	ERSTE HALBZEIT	01:45
	ANFANGSTEIL			ERSTE HALBZEIT	00:00
3	SPIELTAG	BENKNER, JULIAN	TG OSTHOFEN HANDBALL E.V. 1	ERSTE HALBZEIT	00:04

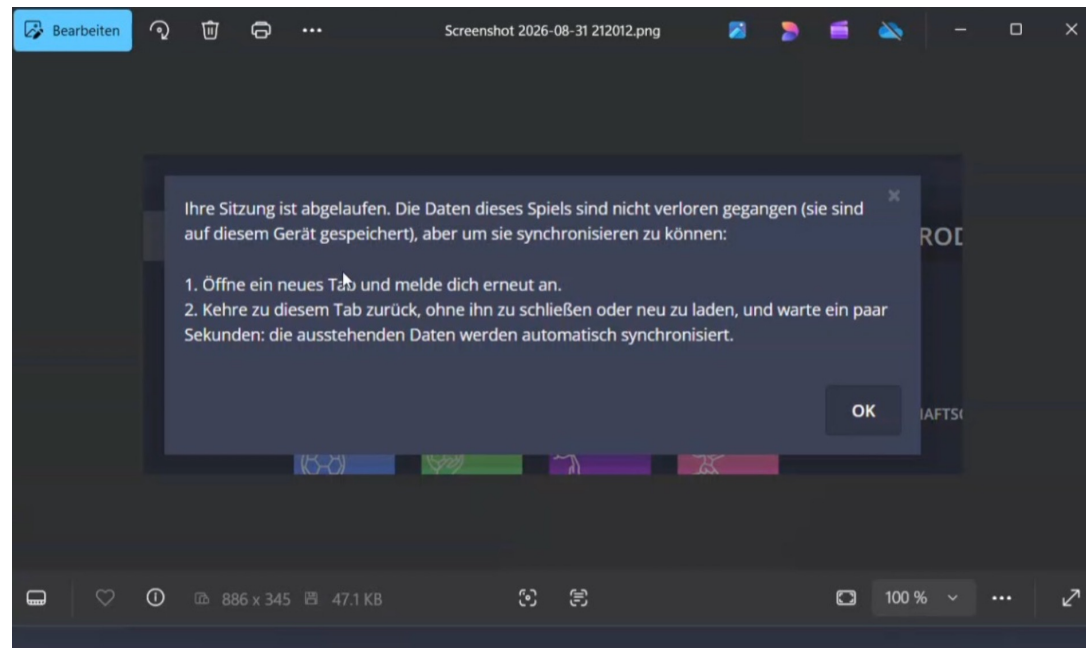
Button zum
Löschen

Vorgehensweise, z.B. im Falle einer falsch zugewiesenen VW:

1. Ggf. auf nächste Spielunterbrechung warten, Signal geben (ZN) und SR informieren. (Time-Out, Zeit im ESB anhalten).
2. Aktuelle ESB-Spielzeit notieren
3. Spielzeit im ESB auf Zeit des zu korrigierenden Eintrags setzen.
4. Zu korrigierenden Eintrag löschen
5. Neues Ereignis mit korrekten Daten erfassen
6. ESB-Zeit auf aktuelle Zeit (siehe Punkt 2) korrigieren
7. SR Bereitschaft signalisieren, dass Spiel fortgesetzt werden kann

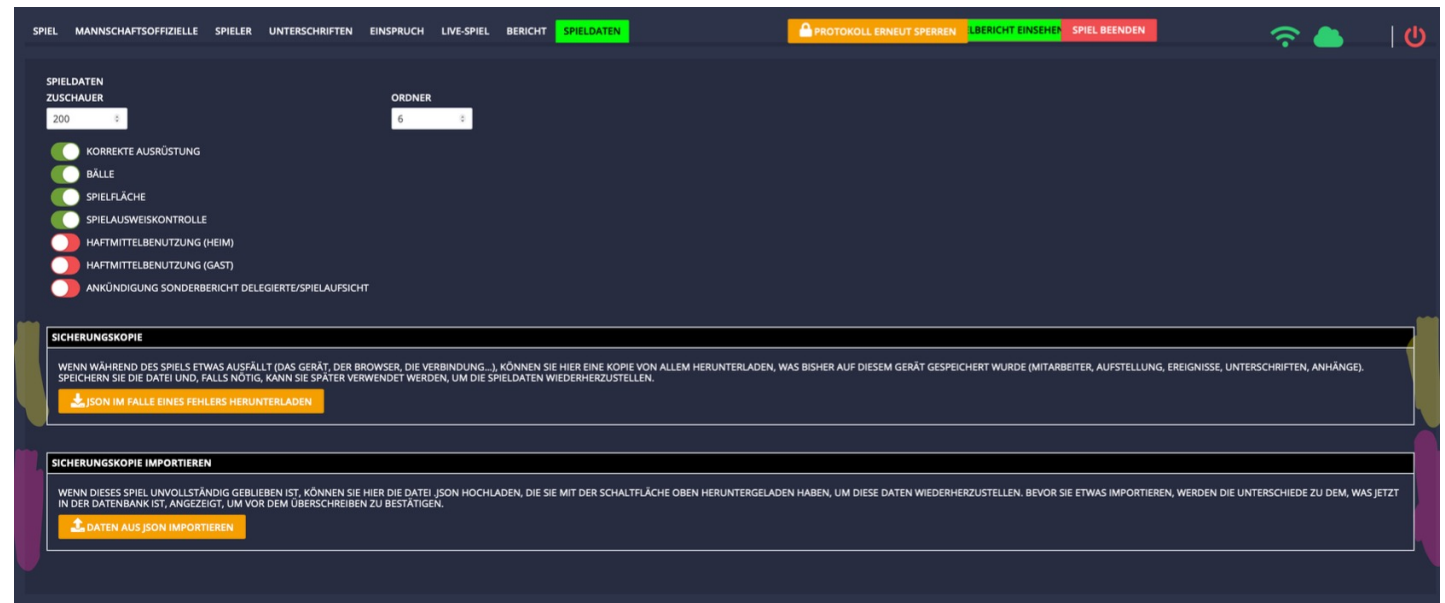
Erfahrungen vom letzten Wochenende - Synchronisationsprobleme

- Es gab vereinzelt Spiele, bei denen während des Spiels die Synchronisation (zeitweise) unterbrochen war. Als eine Ursache wurde das zu frühe Laden des ESB identifiziert. Bitte den ESB frühestens 60min vor Spielbeginn laden.
- Sollte es (dennoch) während des Spiels zu Synchronisationsproblemen kommen:
 1. Im Browser neuen Tab öffnen, keinesfalls den Tab mit dem ESB schließen
 2. Auf handball360.net die Kachel „Elektronischer Spielbericht“ anklicken.
 3. Mittels fiktiver Mailadresse und Passwort nur einloggen (keinen Spielbericht laden)
 4. Zurück zum Tab mit dem aktiven ESB



...und wenn Nichts mehr geht....

- Wenn während des Spiels der PC, Browser, Verbindung, etc. ausfällt, kann eine Kopie der bisher gespeicherten Daten (Spieler / Aufstellung, Spieloffizielle, Ereignisse, Unterschriften, Anhänge) heruntergeladen werden.



Die Datei („JSON-Datei“) kann dann verwendet werden, um die Spieldaten wiederherzustellen.

Spielabwicklung unter Handball360 mit dem neuen elektronischen Spielbericht ESB

Dokumentation:

- Spielabwicklung unter Handball360 mit dem neuen elektronischen Spielbericht ESB
https://www.handball-rp.de/fileadmin/handball-rp/pdf/Handball360/ESB/Elektronischer_Spielbericht_Handball360_V4.pdf
- Spieltags-Checkliste für Vereine
https://www.handball-rp.de/fileadmin/handball-rp/pdf/Handball360/ESB/Checkliste_fuer_den_ersten_Spieltag.pdf



Ebenso zu finden unter unserer Homepage

/ Downloads / Handball360 - Links und Infos / Spielabwicklung und Elektronischer Spielbericht (ESB)

...und wenn Nichts mehr geht....

- Wenn während des Spiels das Gerät, der Browser, die Verbindung, etc. ausfällt, kann eine Kopie der bisher gespeicherten Daten (Spieler / Aufstellung, Spieloffizielle, Ereignisse, Unterschriften, Anhänge) heruntergeladen werden.
- Die Datei („JSON-Datei“) kann später verwendet werden, um die Spieldaten wiederherzustellen.

